

平成22年度

## コミュニケーション入学について **ゲーム学科版**

GAME ゲーム学科 (平成22年4月新設予定)

\*ゲーム学科以外のコミュニケーション入学の詳細については、発行済の「コミュニケーション入学について」で確認してください。

### 東京工芸大学アドミッション・ポリシー

東京工芸大学は、社会に有為な職業人の養成を目指し、確かな基礎教養の上に、先端のテクノロジーやメディアを用いて社会の発展のために活躍できる実践的人材と、工学と芸術学の知識・技術と感性を融合した新しい分野の創生に貢献できる創造的人材を育成することを目標としています。

本学ではこの目標の実現に向けて次のような人の入学を期待しています。

- ◎未来に夢を描き、その実現に向けて継続的な努力を惜しまない人
- ◎豊かで潤いのある社会・文化の創造に貢献する強い気持ちのある人
- ◎社会的常識を持ち、協調的に物事に取り組むことのできる人

#### 芸術学部

芸術学部は、現代社会における芸術の役割を認識し、広範な活動領域で持続的な創作活動を行うことのできる人材の養成、また、芸術文化を人間復興のシグナルとして近代のメディアに載せて発信できる創造的・実践的人材の育成を教育目的としています。

大学のアドミッション・ポリシーに基づいて、次のような意欲と熱意を持った人を積極的に受け入れます。

- ◎芸術学部の特徴を理解し、各学科の専門分野に強い興味と勉学への熱意を持つ人
- ◎社会と人間性の係わりを芸術の視点から捉え、メディアアートの諸分野において発信していくための技術と感性を身につけようとする人
- ◎21世紀のアートシーンを担おうとする意欲と情熱を持つ人

#### コミュニケーション入学とは

コミュニケーション入学は、各芸術分野に強い興味と勉学への熱意を持つ人と大学が、互いに理解した上で入学を決める制度です。体験授業を通じて（アニメーション学科を除く）、本学の教育を体験し、エントリーシートと面接で、自分の夢や大学への期待を示してもらいます。本学の教育内容を十分に理解し、第一志望であれば、年齢や経験にとらわれずエントリーすることができます。

学力試験では測れない、あなたの感性や創造力を伝えてください。

# エントリーの流れ

## エントリー

エントリーシート(本学所定用紙)と課題を送付してください。

- \*課題の詳細は、P3の項目を参照してください。
- \*提出された課題は返却しません(絵画・デッサン・イラスト等の提出はコピー可とします)。
- \*エントリーが完了した人にはエントリー票を送付します(体験授業当日に持参してください)。
- \*エントリーの時点では検定料・高校調査書等の提出は不要です。

## 体験授業

ゲーム学科独自の講義科目や実習・演習科目を通して、本学での学びの内容を十分に理解してください。  
\*エントリー票の受領により体験授業の申し込みが完了となりますので、別途の手続は不要です。

## 事前審査

提出されたエントリーシート・課題等を審査します。

## 事前審査結果通知

結果のいかんにかかわらず、対象者全員に事前審査の結果を郵送で通知します(掲示等による発表は行いません)。  
事前審査を通過した人にはあわせて面接票を送付します(面接当日に持参してください)。

## 面接

面接の詳細は、P3の項目を参照してください。当日の集合時刻等は面接票で確認してください。

## 内定通知(選考結果通知)

結果のいかんにかかわらず、対象者全員に選考の結果を郵送で通知します(掲示等による発表は行いません)。  
\*内定した人には内定通知書と共に出願手続に要する所定の書類を送付します。

## 出願

内定した人は出願手続をしてください(この時点で検定料 35,000 円・高校調査書等が必要になります)。  
\*このあと試験等はなく、出願した人は原則としてすべて合格者となります。出願後は辞退できません。

## 合格発表

出願した人には合格通知書と共に入学手続に要する所定の書類を送付します(掲示等による発表は行いません)。

## 入学手続

合格者は入学手続締切日までに納付金を納付し、入学手続書類を提出してください。

## 入学前課題

入学予定者にはゲーム学科独自の課題を送付します。詳細については、入学手続以降から入学式までの間に、直接ご本人に連絡します。

# 日程・概要

## 日 程

エントリー期間	エントリー時の提出物	エントリー票 発送日	体験授業	事前審査結果 通知日	面接日	内定通知日 出願期間 合格発表日 入学手続締切日
7/16(木) ～ 7/24(金) 〈必着〉	●エントリーシート ●課題	7/30(木)発送 *エントリーが完了した人にはエントリー票を送付します。	8/6(木) 〈参加必須〉	9/4(金)発送 *事前審査の結果を郵送で通知します(掲示等による発表は行いません)。*事前審査を通過した人にはあわせて面接票を送付します。	9/12(土)	<b>内定通知日</b> 9/18(金)発送 *選考の結果を郵送で通知します(掲示等による発表は行いません)。 <b>出願期間</b> 9/24(木)～9/30(木) 〈必着〉 <b>合格発表日</b> 10/6(火)発送 *掲示等による発表は行いません。 <b>入学手続締切日</b> 10/22(木)

## 募集人員

ゲーム学科 10名

## エントリー資格

\*コミュニケーション入学エントリー者は芸術学部特別(指定校)推薦入学に出願することができません。  
(指定校としての認定の有無については、在籍している高等学校で確認してください)

次のすべての条件を満たす人(ただし留学生はエントリーできません)。

(1) 大学入学資格を有する人、および平成22年3月に取得見込みの人。

\*学校教育法施行規則の資格審査が必要な人は7月15日(水)までにお問い合わせください。

(2) 本学の教育内容を十分に理解し、ゲーム学科を第一志望とする人。

\*エントリーの時点で専願であること

## エントリー時の提出物

### ◎エントリーシート(本学所定用紙:P4-5)

\*表面は必要事項を記入の上、写真を貼付してください。裏面はテーマにしたがって表現してください。

### ◎課題

\*課題の詳細は、P3の項目を参照してください。

\*課題自体にもエントリー学科(ゲーム学科)・氏名を必ず明記してください。

\*提出された課題は返却しません(絵画・デッサン・イラスト等の提出はコピー可とします)。

## 提出方法・提出先

「エントリーシート・課題提出用宛名ラベル」(P6)を貼付した市販の封筒に提出物を封入の上、エントリー期間内(締切日必着)に速達・簡易書留で送付してください。

\*封筒の表面に「コミュニケーション入学 ゲーム学科 エントリーシート在中」と朱書きしてください。

提出先	〒164-8678 東京都中野区本町2-9-5 東京工芸大学 入試センター 中野入試課
-----	---

## 選考(事前審査・面接)結果

結果のいかにかわらず、対象者全員に郵送で通知します(掲示等による発表は行いません)。

\*大学からの送付書類については、地域によって到着に時間がかかる場合があります。

# 詳細

## ◆エントリー期間

7月16日(木)～7月24日(金)(必着)

### ◎エントリー時の提出物

1.エントリーシート(本学所定用紙:P4-5)

### 2.課題

<課題①> オリジナルゲームの企画書:A4判用紙(3枚程度)

<課題②> オリジナルイラスト・デッサン・CG等の平面作品:A4判ポートフォリオ(冊数は1冊まで)

<課題③> 「今後の携帯電話の機能がどのように変化していくか」についての論述:市販の400字詰原稿用紙(3枚程度)

\*①②③のいずれか1点の提出とします。

\*提出方法・提出先についてはP2を参照してください。

\*提出された課題は返却しません(絵画・デッサン・イラスト等の提出はコピー可とします)。

## ◆エントリー票発送日

7月30日(木)

エントリーが完了した人にはエントリー票を送付します(体験授業当日に持参してください)。

## ◆体験授業(会場=厚木キャンパス)

8月6日(木) **参加必須**

集合時刻/午前10時30分

持ち物等/筆記用具

概要/以下の3つのコースから提出課題の番号に対応した授業を体験してもらいます。

①企画を立案する演習を体験し、解答例をもとに評価の基準を学びます。

②コンピュータを使った2DCG・3DCG制作を体験します。

③サンプルコードを改造してゲームプログラミングを体験します。

## ◆事前審査結果通知日

9月4日(金)

エントリーシート・課題・体験授業の出席状況を審査した結果を対象者全員に郵送で通知します。

事前審査を通過した人にはあわせて面接票を送付します(面接当日に持参してください)。

## ◆面接日(試験場=中野キャンパス)

9月12日(土)

当日の集合時刻等は面接票で確認してください。

## ◆面接内容(面接時間=20分程度)

エントリーシートに記入したこと、提出した課題について、体験授業で経験したことなど、自分の考えを自由に述べ、自己アピールをしてください。

\*エントリーシート・課題・体験授業・面接を総合的に評価の上、内定者の選抜を行います。

## ◆内定通知日

9月18日(金)

選考の結果を対象者全員に郵送で通知します。

## ◆出願(期間)～合格発表(日)～入学手続(締切日)

P1-2を参照してください。

## ◆入学前課題

入学予定者には学科独自の課題を送付します。詳細については、入学手続以降から入学式までの間に、直接ご本人に連絡します。

## 体験授業に関する注意事項等

<来学> 家用自動車の乗り入れはできません。公共交通機関を利用してください。

<服装> 服装は自由です。

<昼食> 各自で用意するか、学内の食堂を利用してください。

<終了時刻> 午後5～6時を予定しています。

<その他>

・体験授業参加にあたり考慮が必要な障害などがある場合は、障害の種類、程度(障害者手帳に記載されている内容)等を入試センター中野入試課まで連絡してください。

・体験授業当日にエントリー票を忘れた、もしくは紛失した場合は、受付にて、その旨申し出てください。身分を証明できるもの(生徒手帳等)を提示していただいた上で、エントリー票を再発行します。

## 入学者選抜によって取得した個人情報の取扱いについて

入学者選抜において、当大学が取得した個人情報は、以下の目的に利用します。

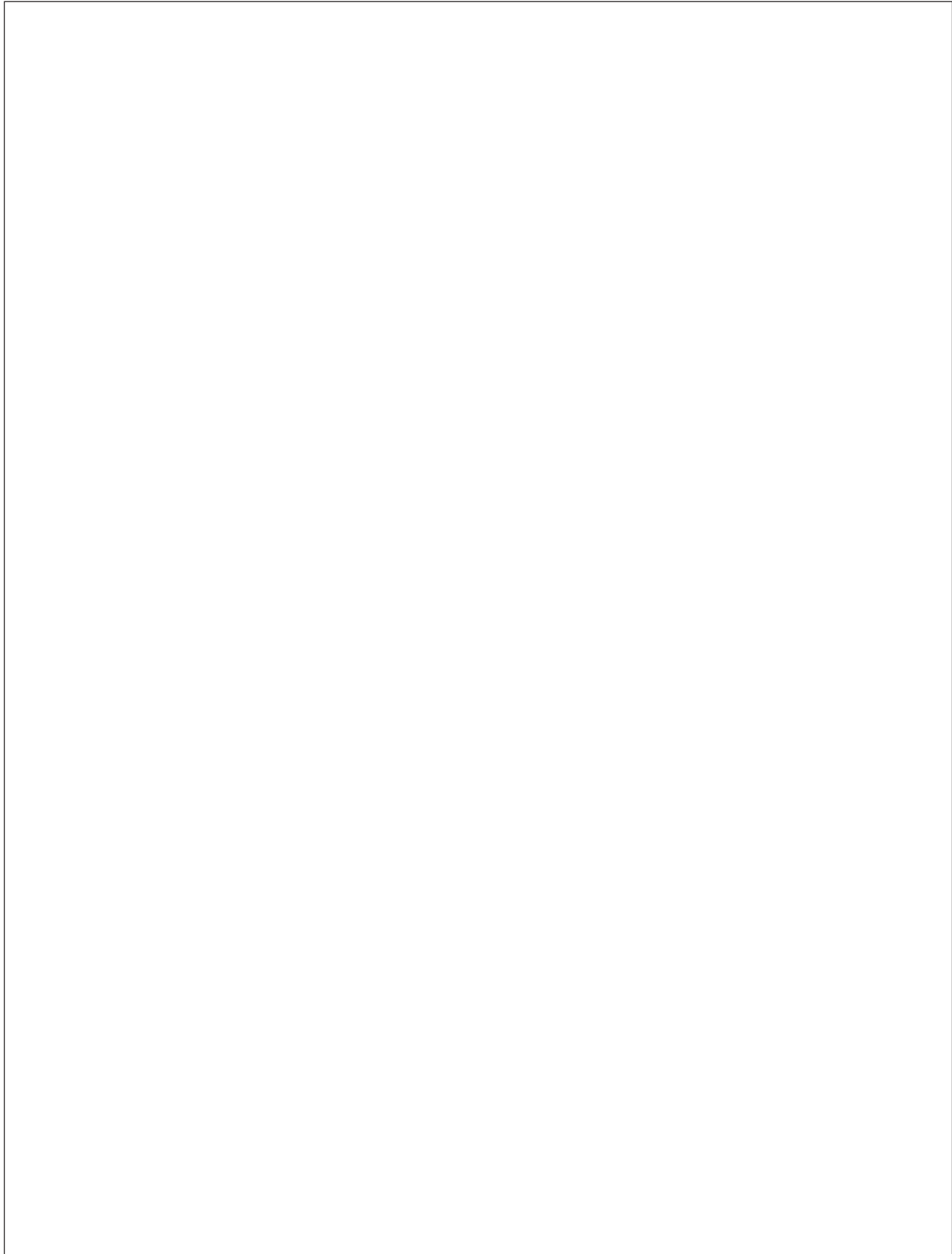
- (1) 入学者選抜(出願処理・試験実施)
- (2) 合格発表
- (3) 入学手続
- (4) 合格者・入学予定者を対象とした各種書類・案内等の送付
- (5) 各種統計資料作成

その他の目的に使用することは一切ありません。



以下のスペースを使用して、テーマにしたがって表現してください。

ゲーム学科	『人にとってのゲームの役割』について自由に考えを述べてください。*補足として図などを用いてもかまいません。
-------	---



(キリトリ線)

## エントリーシート・課題提出用宛名ラベル

\*点線で切り取り、市販の封筒に貼付してください。

164-8678 東京都中野区本町 2-9-5 東京工芸大学 入試センター 中野入試課 行  芸術学部 コミュニケーション入学 <エントリーシート・課題提出用>	164-8678 東京都中野区本町 2-9-5 東京工芸大学 入試センター 中野入試課 行  芸術学部 コミュニケーション入学 <エントリーシート・課題提出用>		
フリガナ		フリガナ	
氏名		氏名	
住所	〒 —	住所	〒 —
電話番号	— —	電話番号	— —
エントリー学科 コース		エントリー学科 コース	
エントリー番号 <small>*エントリー時には記入不要</small>		エントリー番号 <small>*エントリー時には記入不要</small>	

## 初年度納付金(平成21年度実績)

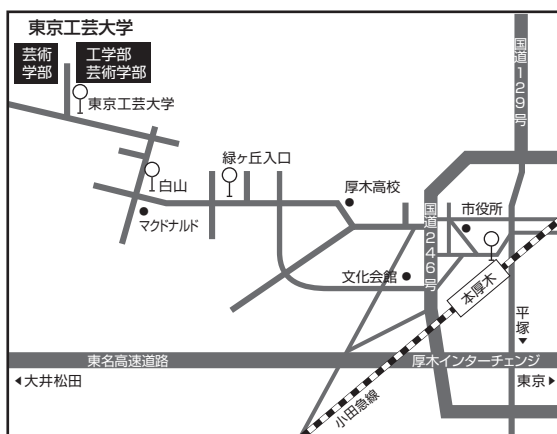
単位：円

種目		入学手続時	後期(9月)	計
学費	入学金	250,000	—	250,000
	授業料	530,000	530,000	1,060,000
	実験実習費	100,000	100,000	200,000
	施設設備費	175,000	175,000	350,000
小計		1,055,000	805,000	1,860,000
諸会費	学友会会費	7,000	—	7,000
	後援会会費	9,000	9,000	18,000
	同窓会会費	10,000	—	10,000
小計		26,000	9,000	35,000
合計		1,081,000	814,000	1,895,000

\* 2、3、4年次の納付金は、以上の金額から入学金を除いた額となります。

## 厚木キャンパス〈体験授業会場〉

神奈川県厚木市飯山1583  
小田急線「本厚木」駅からバス約15分  
バスセンター⑦番乗り場「東京工芸大学」行き終点下車



## 中野キャンパス〈面接試験場〉

東京都中野区本町2-9-5  
東京メトロ丸ノ内線、都営大江戸線「中野板上」駅から徒歩約7分



エントリー・出願に関する  
お問い合わせは

## 東京工芸大学 TOKYO POLYTECHNIC UNIVERSITY

入試センター 中野入試課 〒164-8678 東京都中野区本町2-9-5  
TEL : 03-5371-2676(直通)

<http://www.t-kougei.ac.jp>

\*コミュニケーション入学以外の入試についての「平成22年度学生募集要項」は7月下旬発行予定です。