

2022年度
東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻 博士前期課程入試

志望理由書

入試区分 <small>*いずれかに○をつけること</small>	一般入試Ⅰ期				一般入試Ⅱ期			
出願領域 <small>*いずれかに○をつけること</small>	写真 メディア	映像 メディア	デザイン メディア	インタラ クティブ メディア	アニメー ション メディア	ゲーム メディア	マンガ メディア	芸術学
フリガナ								
氏名 (留学生以外)								
Name (留学生のみ) <small>※パスポート表記</small>	(Family name)			(First name)				

1. 東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻を志望した理由、学修したいテーマ・内容、修了後の進路などについて記入してください。

2. 資格・受賞・活動・経験等があれば記入してください。

--

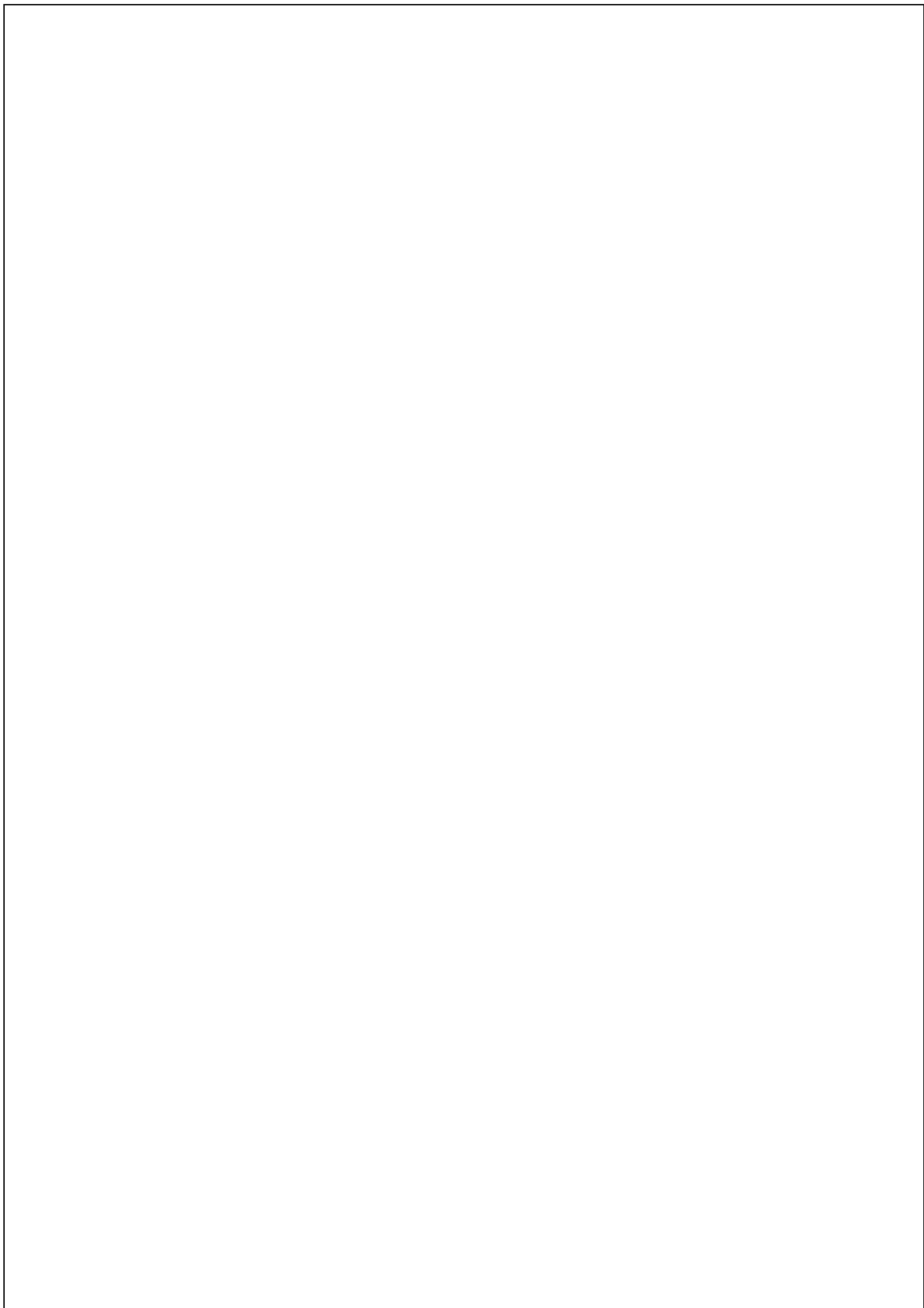
2022年度

東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻 博士前期課程入試

研究計画書

入試区分 *いずれかに○をつけること	一般入試Ⅰ期				一般入試Ⅱ期			
出願領域 *いずれかに○をつけること	写真 メディア	映像 メディア	デザイン メディア	インタラ クティブ メディア	アニメー ション メディア	ゲーム メディア	マンガ メディア	芸術学
フリガナ								
氏名 (留学生以外)								
Name (留学生のみ) ※パスポート表記	(Family name)				(First name)			
出願する領域で入学後 に希望する研究計画 ※いずれかに○をつけること	作品制作及び副論文 ・ 論文のみ							

A4縦・横書きで1000字以内にまとめてください。ワープロで作成したものの添付も可とします。



2022年度
東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻 博士前期課程入試

入学資格審査申請書

入試区分 <small>*いずれかに○をつけること</small>	一般入試Ⅰ期				一般入試Ⅱ期			
希望領域 <small>*いずれかに○をつけること</small>	写真 メディア	映像 メディア	デザイン メディア	インタラ クティブ メディア	アニメー ション メディア	ゲーム メディア	マンガ メディア	芸術学
希望する教員名 (任意)								
フリガナ								
氏名 (留学生以外)								
Name (留学生のみ) <small>※パスポート表記</small>	<small>(Family name)</small>				<small>(First name)</small>			
国籍					性別	男・女		
生年月日(西暦)	年 月 日				(満 歳)			
現住所 (入学資格審査結果送付先)	〒							
電話番号	—				—			

学歴

在学期間(西暦で記入) <small>(卒業・退学等の区分)</small>	在学 年数	国 所在地	学校の種類 <small>(該当に○をつける)</small>	学校名
年 月～ 年 月	年		小学校	
年 月～ 年 月	年		中学校	
年 月～ 年 月	年		高等学校	
年 月～ 年 月 <small>(卒業・卒業見込・退学・退学予定)</small>	年		大学・短大・高等専門学校 専修学校・日本語学校 その他	
年 月～ 年 月 <small>(卒業・卒業見込・退学・退学予定)</small>	年		大学・短大・高等専門学校 専修学校・日本語学校 その他	
年 月～ 年 月 <small>(卒業・卒業見込・退学・退学予定)</small>	年		大学・短大・高等専門学校 専修学校・日本語学校 その他	

*小学校入学から現在までの学歴を年月順に記入してください。

*大学等で研究生としての学歴がある場合は、その期間も記入してください。

*留学生は、日本語学校等の学修歴も含めて記入してください。

裏面あり

【業績報告書】

■これまでの研究活動や制作活動のうち、入学資格に関連する内容について記入してください。

年月日 (期間)	題目	活動内容	発表場所等

■これまでの職務経歴のうち、入学資格に関連する内容について記入してください。

年月日 (期間)	企業・団体名	職務内容	勤務場所等

*記入しきれない場合は、A4縦の別紙をあわせて提出してください。

2022年度

東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻 博士前期課程入試

学力試験免除認定申請書（志望理由書）

入試区分 *いずれかに○をつけること	一般入試Ⅰ期				一般入試Ⅱ期			
希望領域 *いずれかに○をつけること	写真 メディア	映像 メディア	デザイン メディア	インタラ クティブ メディア	アニメー ション メディア	ゲーム メディア	マンガ メディア	芸術学
希望する教員名 (任意)								
フリガナ								
氏名 (留学生以外)								
Name (留学生のみ) ※パスポート表記	(Family name)				(First name)			
学科 卒業(見込)年月	芸術学部		学科		コース		学籍番号:	
	年 月		(卒業見込・卒業)		*いずれかに○をつけること			
生年月日(西暦)	年 月 日(満 歳)				性別		男・女	
現住所	〒							
電話番号	—				—			

1. 東京工芸大学大学院芸術学研究科メディアアート専攻を志望した理由、学修したいテーマ・内容、修了後の進路について記入してください。

2. 資格・受賞・活動・経験等があれば記入してください。

--

経費支払書

Agreement for Defraying Expenses

1. 志願者 Applicant

Name ※パスポート表記	
国籍 Nationality	

2. 経費支払者 Defrayer

フリ ガナ Name Full Name		国籍 Nationality	
志願者との関係 Relationship to Applicant			
電話番号 TEL	自宅 phone		
	携帯 cellular phone		
	FAX		
現住所 Home Address	〒		
勤務先名称 Employer			

3. 経費支払内容 Particulars of Agreement

支払方法 (送金・振込方法を具体的に記入してください) Method of Payment (please explain in detail, e.g.bank transfer, money order, etc.)

*裏面の注意事項を必ず確認してください。
Please confirm the instructions of the back side.

【注意事項】

- 1) 経費支払者に関する情報は、必ず経費支払者本人の了解を得て記入してください。
- 2) 経費支払者に関する銀行発行の残高証明書を、他の出願書類と一緒に封入の上提出してください。

※残高証明書は、自国の銀行へ発行依頼することになりますので、取得までに大変時間がかかります。早めに依頼してください。

* 点線で切り取り、市販の封筒に貼付してください。

簡 易 書 留	〒 1 6 4 - 8 6 7 8							
	東京都中野区本町 2 - 9 - 5							
	東京工芸大学 芸術学部入試課 行							
	芸術学研究科 博士前期課程 出願用提出書類在中							
フリガナ								
氏 名								
住 所	〒 ー							
電話番号	ー ー							
出願領域 <small>*いずれかに○をつけること</small>	博士前期課程							
	写真メディア領域	映像メディア領域	デザインメディア領域	インタラクティブメディア領域	アニメーションメディア領域	ゲームメディア領域	マンガメディア領域	芸術学領域

* 点線で切り取り、市販の封筒に貼付してください。

簡 易 書 留	〒 1 6 4 - 8 6 7 8							
	東京都中野区本町 2 - 9 - 5							
	東京工芸大学 芸術学部入試課 行							
	芸術学研究科 博士前期課程 入学資格審査書類在中							
フリガナ								
氏 名								
住 所	〒 ー							
電話番号	ー ー							
希望領域 <small>*いずれかに○をつけること</small>	博士前期課程							
	写真メディア領域	映像メディア領域	デザインメディア領域	インタラクティブメディア領域	アニメーションメディア領域	ゲームメディア領域	マンガメディア領域	芸術学領域

* 点線で切り取り、市販の封筒に貼付してください。

簡 易 書 留	〒 1 6 4 - 8 6 7 8							
	東京都中野区本町 2 - 9 - 5							
	東京工芸大学 芸術学部入試課 行							
	芸術学研究科 博士前期課程 学力試験免除認定申請書類在中							
フリガナ								
氏 名								
住 所	〒 ー							
電話番号	ー ー							
希望領域 <small>*いずれかに○をつけること</small>	博士前期課程							
	写真メディア領域	映像メディア領域	デザインメディア領域	インタラクティブメディア領域	アニメーションメディア領域	ゲームメディア領域	マンガメディア領域	芸術学領域