

インタラクティブメディア学科カリキュラムツリー

2023年度入学者用

分野/領域	1年次		2年次		3年次		4年次		将来の可能性
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
CG分野	CG基礎演習 ②	CG基礎演習 ②	▲CG応用演習A ②	▲CG応用演習B ②	○インタラクティブメディア応用演習A ②	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		CGクリエイター 映像クリエイター ゲームデザイナー
	CG論 ②		CG論II ②	▲映像演習 ②	CGマネジメント論 ②	マルチメディア論 ②	インタラクティブメディア文献研究 ④		
			▲映像演習 ②	▲映像演習 ②	デジタル映像特講 ④				
				シナリオ概論 ②					
WEB分野		コンピュータリテラシー-B ②	システムデザイン ②		○インタラクティブメディア応用演習A ②	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		Webデザイナー Webディレクター Webクリエイター
				インターフェイス論 ②			インタラクティブメディア文献研究 ④		
		▲Web演習 ②				ネットワークコミュニケーション ②			
		メディアプログラミング演習 ②	▲メディアプログラミング演習II ②	メディアプログラミング特講 ④					
インタラクティブアート分野				スケーラブルアート論 ④	○インタラクティブメディア応用演習A ②	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		インタラクティブコンテンツクリエイター インタラクティブ広告ディレクター ソフトウェア・システムエンジニア メディアアーティスト
		デバイス演習 ②	▲デバイス演習II ②	▲デバイス演習II ②			インタラクティブメディア文献研究 ④		
			デジタルファブリケーション演習 ②	デジタルファブリケーション演習 ②					
			▲インタラクション演習 ②	デジタル造形論 ②					
サウンド分野	サウンド演習IA ②	作曲演習 ①	▲サウンド演習II ②	サウンドデザイン論 ②	○インタラクティブメディア応用演習A ②	○インタラクティブメディア応用演習B ②	○インタラクティブメディア総合研究 ⑧		サウンドクリエイター VJシステムデザイナー
		サウンド演習IB ②		ミュージック論 ②			インタラクティブメディア文献研究 ④		
共通専門科目	○インタラクティブメディア基礎演習A ②	○インタラクティブメディア基礎演習B ②			メディア文化論 ②	アニメーション論 ②			
	○インタラクティブメディア概論A ②	総合メディア概論 ②	情報と職業 ②	メディア技術史 ②	メディアと社会 ②	メディアプロデュース論 ②			
	コンピュータリテラシー-A ②		マルチメディアデバイス論 ②	メディアリテラシー ②	知的財産法(著作権関連法) ②				
	メディアプログラミング概論 ②		3DCG演習 ②	企画・広告・マーケティング論 ②	メディアアーカイブ論 ②				

○ 必修 / ▲ 選択必修 / 科目名の後ろの数字は単位数を表す。