

| 領域                             | 1年次              |                  | 2年次                |                  | 3年次                      |                      | 4年次                 |    | 将来の可能性                             |  |        |
|--------------------------------|------------------|------------------|--------------------|------------------|--------------------------|----------------------|---------------------|----|------------------------------------|--|--------|
|                                | 前期               | 後期               | 前期                 | 後期               | 前期                       | 後期                   | 前期                  | 後期 |                                    |  |        |
| ストーリーマンガ                       | ▲マンガ制作演習ⅠA/B ②   | ▲マンガ制作演習ⅠB/A ②   | ▲マンガ制作演習ⅡA/B ②     | ▲マンガ制作演習ⅡB/A ②   | ○マンガ制作演習ⅢA「ストーリーマンガ」 ④   | マンガ原作論 ②             | ○卒業研究「ストーリーマンガ」 ⑧   |    | マンガ家<br>マンガ原作者<br>イラストレーター         |  |        |
|                                | ストーリー演習Ⅰ ②       | ストーリー演習Ⅰ ②       |                    | ストーリー演習Ⅱ ②       |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
|                                | ▲マンガ基礎演習Ⅰ ②      | ▲マンガ基礎演習Ⅱ ②      | ▲マンガ基礎演習Ⅲ ②        | ▲マンガ基礎演習Ⅳ ②      | ○マンガ制作演習ⅢA「デジタル表現」 ④     |                      | ○卒業研究「デジタル表現」 ⑧     |    |                                    | マンガ家<br>webマンガ<br>イラストレーター             |        |
|                                | デジタルマンガ論 ②       |                  | デジタルマンガ演習Ⅰ ②       | デジタルマンガ演習Ⅱ ②     |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
| ※ストーリー演習Ⅰは前後期のどちらかひとつだけ履修可能です。 |                  |                  |                    |                  |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
| キャラクターイラスト・<br>カートゥーン          | ▲キャラクターイラスト演習Ⅰ ② | ▲キャラクターイラスト演習Ⅱ ② | キャラクターデザイン演習 ②     | キャラクター・ビジネス ②    | ○マンガ制作演習ⅢA「キャラクターイラスト」 ④ | デザイン基礎演習 ②           | ○卒業研究「キャラクターイラスト」 ⑧ |    | イラストレーター<br>キャラクターデザイナー<br>ゲームイラスト |  |        |
|                                |                  | ▲キャラクターイラスト論 ②   | マンガ表現デッサン ②        |                  |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
|                                | ▲マンガ基礎デッサンⅠ ②    | ▲マンガ基礎デッサンⅡ ②    | ▲カートゥーン論 ②         | ▲表現基礎演習 ②        | ○マンガ制作演習ⅢA「カートゥーン」 ④     | 絵本制作 ②               | ○卒業研究「カートゥーン」 ⑧     |    |                                    | マンガ家<br>(イコママンガなど)<br>イラストレーター<br>絵本作家 |        |
|                                |                  |                  | ※マンガ表現デッサンは集中講義です。 |                  |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
| マンガ研究                          | ▲マンガ史Ⅱ ②         | ▲マンガ史Ⅰ ②         | ▲マンガ文化論 ②          | マンガとビジネス ②       | ○マンガ制作演習ⅢA「マンガ研究」 ④      | 作家作品研究 ②<br>マンガ批評論 ② | ○卒業研究「マンガ研究」 ⑧      |    | マンガ研究者<br>マンガ評論家<br>編集者<br>マンガ原作者  |  |        |
|                                |                  | ▲編集・出版概論 ②       | ▲フィールドワーク ②        | マンガアーカイブ論 ②      |                          |                      |                     |    |                                    |  | 編集技術 ① |
|                                |                  |                  |                    |                  |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |
| 共通専門科目                         | ○マンガ学概論A ②       |                  | マンガ取材論 ②           | 企画・広告・マーケティング論 ② | マンガ制作演習ⅢB ②              | マンガ制作演習ⅢC ②          |                     |    |                                    |  |        |
|                                | マンガ総合特講 ②        |                  | 3DCG演習 ②           |                  | 知的財産法(著作権関連法) ②          |                      |                     |    |                                    |  |        |
|                                | マンガと知的所有権 ②      |                  |                    |                  |                          |                      |                     |    |                                    |  |        |

○ 必修 / ▲ 選択必修 / 科目名の後ろの数字は単位数を表す。