

学びのフィールド	カリキュラムの9分野	1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次	
		前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期
共通基盤	情報処理基盤 プログラム開発 回路	○線形代数演習 ①	○線形代数 ②	○工業英語 I ①	○工業英語 II ①				
		○微分積分学演習 ①	○微分積分学 ②						
		○コンピュータ基礎 ①	○プログラミング基礎 ①						
		○情報技術入門 ①	○情報処理概論 ①						
		○工学基礎実験 ②							
		▲物理学A1 ①	▲物理学B1 ①						
		▲物理学A2 ①	▲物理学B2 ①						
		▲化学A1 ①	▲化学B1 ①						
		▲化学A2 ①	▲化学B2 ①						
			○情報工学演習 ②			○総合演習 I ②	○総合演習 II ②	○卒業研究A ④	○卒業研究B ④
						特別講義 I ①	特別講義 II ①	総合演習 III ①	総合演習 IV ①
				統計処理 ②		コンピュータアーキテクチャ ②	情報理論 ②	情報数学 ②	
				○Cプログラミング ③	○オペラテ外指向プログラミング ③	Webプログラミング ②	Javaプログラミング ①	画像処理プログラミング演習 ①	
					○アルゴリズムとデータ構造 ②		CGプログラミング ①	CGプログラミング ①	
				電気回路 ②	論理回路 ②	集積回路 ②	デジタル回路設計 ②	組込みシステム ②	
①コンピュータ工学	システム応用 通信・ネットワー ク	○データベース ②	ソフトウェア工学 ②	コンピュータネットワーク ②	データ通信 ②	データベース応用 ②	情報システム構築 ②		
		オペレーティングシステム ②	UNIX演習 ②			ネットワークプランニング ②	情報セキュリティ ②		
②情報メディア	情報メディア	Webデザイン ②	映像制作演習 ①	映像概論 ②	CG入門 ②	画像メディア処理 ②	音声メディア処理 ②	サウンドデザイン ②	バーチャルリアリティ ②
						CG制作演習 ②			
③画像工学	画像工学			色彩学 ②	色再現工学 ②			画像機器 ②	
						印刷プロセス工学 ②	印刷システム工学 ②		
						印刷工学実験 ①			
④人工知能	人工知能			人間工学 ②	ヒューマンインターフェース ②	人工知能 ②	機械学習理論と応用 ②		
							ソフトコンピューティング ②		
				認知的デザイン論 ②	デザイン工学 ②		感性情報学 ②		
				ゲームアプリケーションデザイン概論 ②		シミュレーション技法 ②	ゲームシミュレーション ②		
⑤コンピュータ応用	画像工学 情報メディア 人工知能 ビジネス			情報倫理 ②	情報と職業 ②	システムエンジニアリング ②		知的財産論 ②	