

課題

インタラクティブメディア学科

●対象入試区分

総合型選抜 I期・II期・III期 / 社会人入試・帰国生入試

●課題タイプ

企画提案型

●出題意図

与えられた課題に対して、アイデアを整理し、その内容を自由に紙面上で表現してもらいます。

●評価のポイント(総合型選抜 I期・II期・III期)

- ・独創的もしくは面白いアイデアが提案できているか。
- ・企画の要点が整理されているか。
- ・図と文章が分かりやすく書かれているか。

●評価のポイント(社会人入試・帰国生入試)

- ・課題の趣旨を理解できているか。
- ・独創的もしくは面白いアイデアが提案できているか。
- ・企画の要点が整理されているか。
- ・図と文章が分かりやすく書かれているか。

●アドバイス

現代の最先端技術に対する知識があった方が課題に対応しやすいので、なるべくニュースやWeb記事などで、コンピュータやインターネット関連の最先端技術情報を、頻繁にチェックしておくようにするといいでしょう。

課題内容

総合型選抜 I期・II期・III期 / 社会人入試・帰国生入試

ソーシャルメディアを使った新しいコミュニケーションの方法を構想し、企画を提案してください。

- ・「ソーシャルメディア」とは、Twitter、LINE、Instagram、Facebookなどの大勢のユーザーを対象にした双方向のインターネットサービスを指します。
- ・任意のA4判用紙(1枚)に、文章と図を用いて分かりやすく表現してください。
- ・実現可能性は問いません。

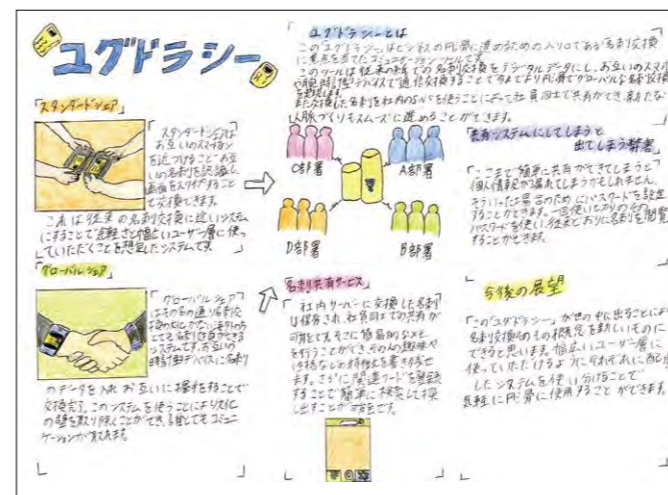
【課題提出の免除について】

以下の①～⑥の内、1つ以上の資格を持っている人は課題の提出を免除します。資格の取得を証明する書類(合格証書のコピー等)を提出してください。

- ① 全国商業高等学校協会が実施する情報処理検定試験第2級以上(部門は問わない)
- ② 情報処理推進機構が実施する情報処理技術者試験(例:ITパスポート試験、基本情報技術者試験など)
- ③ CG-ARTS協会(画像情報教育振興協会)が実施するCGクリエイター検定ベーシック(旧3級)以上
- ④ CG-ARTS協会(画像情報教育振興協会)が実施するCGエンジニア検定ベーシック(旧3級)以上
- ⑤ CG-ARTS協会(画像情報教育振興協会)が実施するWebデザイナー検定ベーシック(旧3級)以上
- ⑥ CG-ARTS協会(画像情報教育振興協会)が実施するマルチメディア検定ベーシック(旧3級)以上

参考作品 総合型選抜 I期・II期・III期 / 社会人入試・帰国生入試

《作品A》



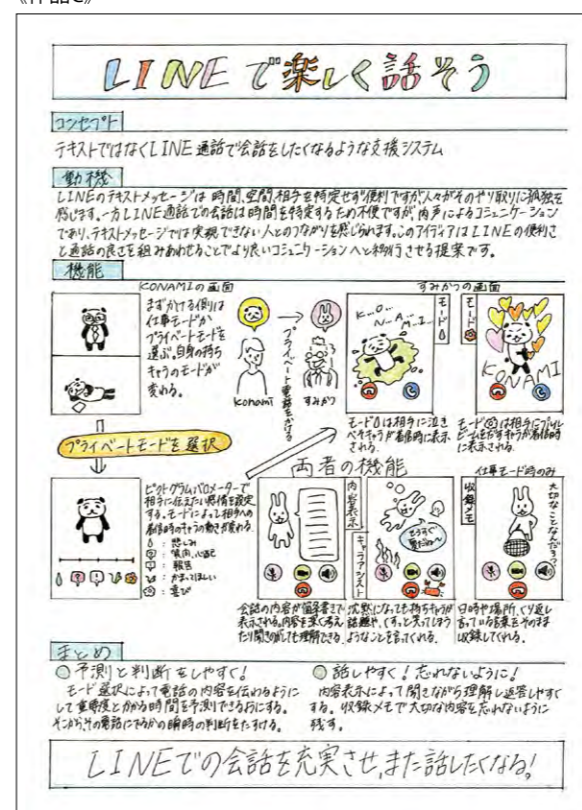
絵や図、文章で丁寧に説明されています。名刺交換の仕組みを、スマホアプリだけではなく時計型のデバイスやクラウドシステムへの応用など、様々な可能性や今後の展望を提案しています。

《作品B》



エナジードリンクに焦点をあてて緑を基調にしたアプリデザインを提案しています。ソーシャルメディアとアプリの関係をもっと強調したほうがよかったです。

《作品C》



既存のサービスへの新しいコミュニケーションシステムの提案が図や絵を使ってわかりやすく表現されています。他の会社のSNSにどう適応できるかなど、応用的に説明されるとさらによかったです。

《作品D》



SNSそのものに対する問題点を指摘しているものの、具体的なサービスを企画提案していません。また、もっと絵や図を使って丁寧に説明してほしいです。