

東京工芸大学 芸術学部ゲーム学科 専任教員募集要項

1. 所 属 東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科
2. 職 務 内 容 教育研究, 授業担当 (ゲームCG論/ゲーム制作Ⅰ/ゲーム制作Ⅱ/
ゲーム制作応用/ゲーム演習/卒業研究), 大学業務並びに学科内業務
3. 専門分野等 ゲームグラフィックス, コンピュータグラフィックス, 3Dアニメーション
4. 職 名 教授
5. 任 期 5年 (再任の場合あり。審査の上, 再任された場合は任期を付さない教員として任用されます)
6. 勤 務 地 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5 中野キャンパス
7. 募 集 人 員 1名
8. 応 募 資 格 (1) 博士の学位を有する者, またはこれと同等の業績を有すると認められる者
(2) 芸術系大学または芸術系学部・学科を卒業した者
(3) ゲーム関連開発企業での研究開発実務経験15年以上を有する者
(4) 著書を含み20編以上の研究開発業績 (内, 7編程度以上は審査制度のある学会誌等に発表されたもの) を有する者
(5) CG, ゲーム教育歴10年以上を有する者
(6) 建学の精神を理解し, 本学の使命及び目的を達成するために, 強い意欲と情熱をもって教育・研究にあたる者
(建学の精神については, 本学ホームページを参照のこと)
9. 着 任 時 期 2021年4月1日
10. 応 募 締 切 2020年8月20日 (木)
11. 提 出 書 類 (1) 履歴書 (書式自由, E-mail アドレスを記載, 写真添付のこと)
(2) 研究業績リスト (論文, 著作物, 担当授業等)
(3) 主要論文別刷り (コピー可)
(4) 研究業績の概要 (A4 2頁以内)
(5) 本学での教育に関する抱負 (A4 2頁以内)
(6) 博士の学位記のコピーまたは学位証明書
(7) 「ゲームCG論」の授業計画案 (2年生を対象と想定し, 授業概要, 半期15回分の授業計画を作成してください)
12. 書 類 提 出 先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 主任 中島 信貴
※封筒表面に「ゲーム学科教員応募書類在中」と朱記し, 簡易書留にて送付のこと
13. 選 抜 方 法 書類選考審査の後, 第一次審査合格者に対して面接審査, さらに模擬授業を行っていただく場合があります。
※書類選考審査, 面接審査の結果は, 本人に通知します
※面接審査に要する交通費等は, 応募者の負担とします
※応募書類は一切返却いたしません
14. 問 い 合 わ せ 先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 主任 中島 信貴
E-mail: nobutaka@game.t-kougei.ac.jp
15. そ の 他 提出された書類等は採用選考のみに使用し, 他の目的には使用しません。