

東京工芸大学 芸術学部ゲーム学科 専任教員募集要項

1. 所 属 東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科
2. 職務内容 教育研究, 授業担当 (CG 基礎Ⅰ / CG 基礎Ⅱ / デザインワークショップⅠ / デザインワークショップⅡ / ゲーム演習 / 卒業研究), 大学業務並びに学科内業務
3. 専門分野等 コンピュータグラフィックス, モーションデザイン, グラフィックデザイン
4. 職 名 助教
5. 任 期 5年 (再任の場合あり。審査の上, 再任された場合は任期を付さない教員として任用されます)
6. 勤 務 地 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5 中野キャンパス
7. 募集人員 1名
8. 応募資格 (1) 修士の学位を有する者又はこれと同等の能力を有する者  
(2) 3DCG に関する高度な専門教育を受けた者  
(3) CG, デザイン関連実務経験 15年以上を有する者  
(4) 著書を含み 5編以上の研究開発業績 (内, 2編以上は査読制度のある学会誌等に発表されたもの) を有する者  
(5) CG 教育歴 15年以上を有する者  
(6) 最新の DCC ツールとゲームエンジンに精通し, 高度なツール教育能力を有する者  
(7) 建学の精神を理解し, 本学の使命及び目的を達成するために, 強い意欲と情熱をもって教育・研究にあたる者  
(建学の精神については, 本学ホームページを参照のこと)
9. 着任時期 2021年4月1日
10. 応募締切 2020年8月20日 (木)
11. 提出書類 (1) 履歴書 (書式自由, E-mail アドレスを記載, 写真添付のこと)  
(2) 研究業績リスト (論文, 著作物, 担当授業等)  
(3) 主要論文別刷り (コピー可)  
(4) 研究業績の概要 (A4 2頁以内)  
(5) 本学での教育に関する抱負 (A4 2頁以内)  
(6) 修士以上のすべての学位記のコピーまたは学位証明書  
(7) 「デザインワークショップⅠ」の授業計画案 (2年生を対象と想定し, 授業概要, 半期 15回分の授業計画を作成してください)
12. 書類提出先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5  
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 主任 中島 信貴  
※封筒表面に「ゲーム学科教員応募書類在中」と朱記し, 簡易書留にて送付のこと
13. 選 抜 方 法 書類選考審査の後, 第一次審査合格者に対して面接審査, さらに模擬授業を行っていただく場合があります。  
※書類選考審査, 面接審査の結果は, 本人に通知します  
※面接審査に要する交通費等は, 応募者の負担とします  
※応募書類は一切返却いたしません
14. 問い合わせ先 〒164-8678 東京都中野区本町 2-9-5  
東京工芸大学 芸術学部 ゲーム学科 主任 中島 信貴  
E-mail: nobutaka@game.t-kougei.ac.jp
15. そ の 他 提出された書類等は採用選考のみに使用し, 他の目的には使用しません。